

Spiele unter Linux – Handout

1 Allgemeine Seiten zum Thema

- <http://www.linux-gamers.net>
- <http://linuxgaming.de>
- <http://www.holarse-linuxgaming.de>

2 (Größere) Anbieter für kommerzielle Spiele

- Desura <http://desura.com>
- Steam <http://steampowered.com> (Es sind nicht alle Steam-Spiele unter Linux verfügbar)
- Indievania <http://indievania.com>
- Gameolith <http://gameolith.com>

3 Bundles (meistens Indie-Games oder Promotionen von Publishern/Entwicklern)

- HumbleBundle <http://humblebundle.com>
 - Unregelmäßig und zeitlich begrenzt erscheinend.
 - Kollektion aus meist 4 oder mehr Spielen
 - Man kann den Preis selbst aussuchen
 - Die Spiele stehen dabei meistens für Linux, Windows und Mac zur Verfügung, manche der Bundles enthalten (auch) Spiele für Android.
- IndieRoyal <http://indieroyal.com>
 - Erscheint öfters als das HumbleBundle
 - Meistens sind nicht alle Spiele für Linux verfügbar

4 Steam unter Ubuntu Installieren

- Um Steam aus dem Ubuntu-Software-Center installieren zu können müsst ihr im Software-Center mit einem Ubuntu-One Account (kann man kostenlos erstellen) eingeloggt sein, da ihr Steam dort für 0€ “kaufen” müsst.
- Also im Software-Center nach Steam suchen und es installieren. Es sollte ein Dialog aufgehen der euch fragt ob ihr die EULA von Valve akzeptiert. Nachdem ihr diese gelesen und bestätigt habt wird nun der Steam Installer installiert.
- Es sollte sich ein Konsolenfenster öffnen, in dem ihr gefragt werdet ob ihr Pakete nachinstallieren wollt. Dies bestätigen und danach euer Passwort eingeben.
- Nachdem die extra Abhängigkeiten installiert wurden startet der Steam Installer und lädt die neueste Version von Steam herunter.
- Steam startet – ihr könnt euch jetzt ganz normal dort einloggen.
- Steam fragt euch nun ob ihr ein Repository (Softwarequelle) für neuere Grafiktreiber aktivieren wollt. Sollte ihr mit “Ja” antworten öffnet sich ein Webbrowser mit einer Anleitung wie dies zu tun ist. (Bei mir hat zum Testzeitpunkt die Installation der neueren Grafiktreiber nicht funktioniert)
- Solltet ihr auf eurem Rechner unter Windows ebenfalls Steam installiert haben solltet ihr in den Einstellungen euren Windows-Steam Ordner als Steam-Library hinzufügen können, damit ihr nicht alles nochmal herunterladen müsst (Mangels Windows/Linux-Dualboot nicht getestet)

5 Windows-Spiele mit Wine

Sollte es Spiele geben die ihr unter Linux spielen wollt, ohne Windows booten zu müssen (oder ihr gar kein Windows habt), habt ihr die Möglichkeit diese Spiele mit Wine zu spielen. Wine ist eine Software, die die Windows bzw. DirectX API (Schnittstelle) nachbildet bzw. die Aufrufe auf die unter Linux vorhandenen APIs umbiegt.

- Installieren eines Spiels mittels `wine /pfad/zum/installer/setup.exe`
- Sollte der Installer des Spieles eine Desktop-Verknüpfung angelegt haben, könnt ihr das Spiel darüber starten. Gibt es keine Desktop Verknüpfung startet ihr das Spiel mittels `wine ~/.wine/drive_c/pfad/zum/spiel.exe`
- Bei Spielen mit “interessantem” Kopierschutz (aka DRM) kann es gut sein das das Spiel mit Wine funktioniert, der Kopierschutz aber nicht.
- Wenn ihr wissen wollt ob und wie gut euer Spiel unterstützt wird, lohnt sich ein Blick auf die Wine Website <http://winehq.org> oder in die Wiki <http://wiki.winehq.org/>